

図書館チャレンジ企画

Library Challenge Project



3階メディアの森3Dシアターの謎に迫る!!

3Dシアターってどうして映像が飛び出して見えるの!?
今回は3Dシアターの3Dメガネを徹底調査!



3Dメガネのあれこれを
僕たちが検証します!

機械システム工学科 三石翔太さん
電子情報工学科 吉尾竜一さん

検証1 3D映像と実際の人が並ぶとどう見えるか?



うわ~!

恐竜が爪を立ててくるシーンで1人が映像の前に立ってみる!
3Dメガネをかけて映像を見るとどう見える?

【結果】



一瞬刺さったかと思いましたが、やっぱり透けて見えたりはしないですね。でも画面に取り込まれてる感はある面白かったです!

検証2 片目をつむって観るとどう見えるのか?



ばちっ



【結果】

片目をつむると全然立体的に見えません。右目でも左目でも同じく!



検証3 3Dメガネを使ってアナグリフ画像を見ると立体に見えるのか?



アナグリフ画像とは…赤青メガネを使うことで立体化して見える画像

【結果】

赤青メガネだと浮き上がって見える!

3Dメガネだと立体的には見えない



3Dメガネと立体映像の仕組み

当図書館の3Dシアターは『アクティブシャッター方式』。テレビで交互に再生される左用・右用の映像に合わせて、3Dメガネ左右の液晶シャッターを交互に超高速で開閉し、映像が立体化して見えるようになっています。



3階メディアの森で3Dシアターを楽しもう!